

## SUMARIO

### Artículos

Identificación de barreras de diseño para adultos mayores en  
envases de alimentos: Un estudio de usabilidad

Begoña Juliá-Nehme..... 1

Visualizando Ayotzinapa a través de la gráfica política

Cynthia Patricia Villagómez Oviedo ..... 25

Diseño de las Artes Escénicas adaptadas en la integración social y la  
comprensión de personas con sordera, ceguera y sordoceguera. Una  
revisión sistemática

Juliette Masson & Miguel Ranilla Rodríguez..... 71

Introducción de la cultura maker en Diseño desde un taller  
neartesanal de baldosas hidráulicas

Arianna María Fanio González, Carlos Jiménez Martínez & Jorge  
de la Torre Canterio..... 99

Auri: un juego para promover la concienciación e integración de  
niños con autismo en colegios

Cristina Álvarez Romero & Cristina Alía García..... 120

Principios de buen diseño: una guía para el desarrollo de identidades visuales

Haridian Díaz Mesa..... 142

Pop de estadio y robots gigantes: análisis gráfico de la escenografía de Progress Live de Take That

Daniel Díez Martínez & Lucía Pérez González ..... 181

Análisis de las imágenes de Tim Walker para el desarrollo de proyectos de creación artística actual. Reflexiones sobre el valor analógico de la imagen, su aplicación a proyectos pictóricos y su dimensión escenográfica

Vicente Alemany Sánchez-Moscoso ..... 207

Análisis crítico sobre la clasificación de las creaciones audiovisuales seleccionadas en el Madrid Fashion Film Festival (2013 - 2018)

Cristina Garre Sánchez..... 248

De la tradición a la tendencia: El olivo en el diseño contemporáneo

Najem Eddine Romdhane ..... 278

Exploración de los nombres de colores en las encuestas de disponibilidad léxica

Cristina V. Herranz-Llàcer & Pablo R. Prieto ..... 291

## SUMMARY

### Articles

- Identifying design barriers for older adults in food packaging:  
A usability study  
Begoña Juliá-Nehme ..... 1
- Visualizing Ayotzinapa Through Political Graphics  
Cynthia Patricia Villagómez Oviedo ..... 26
- Adapted Performing Arts Design in the social integration and  
understanding of people with deafness, blindness, and deaf  
blindness. A systematic review  
Juliette Masson & Miguel Ranilla Rodríguez ..... 71
- Introducing maker culture in Design through a neocraft hydraulic tile  
workshop  
Arianna María Fanio González, Carlos Jiménez Martínez & Jorge  
de la Torre Canterio ..... 99
- Auri: a game to promote awareness and inclusion of children with  
autism in schools  
Cristina Álvarez Romero & Cristina Alía García ..... 133
- Principles of Good Design: A Guide for Developing Visual Identities  
Haridian Díaz Mesa ..... 142

Stadium pop and giant robots: graphic analysis of the stage design of Take That's Progress Live Daniel Díez Martínez & Lucía Pérez González .....	181
Analysis of Tim Walker's images for the development of current artistic creation projects. Reflections on the analog value of the image, its application to pictorial projects and its scenographic dimension Vicente Alemany Sánchez-Moscoso .....	207
Cluster analysis (classification) of the audiovisual creations selected for the Madrid Fashion Film Festival Cristina Garre Sánchez.....	248
From Tradition to Trend: The Olive Plant in Contemporary Design Najem Eddine Romdhane .....	278
Exploration of Colour Names in Lexical Availability Questionnaires Cristina V. Herranz-Llàcer & Pablo R. Prieto .....	291